

Fiche descriptive de la nouvelle Filière : **Intelligence Artificielle et Ingénierie Logiciels**

| | |
|---|--|
| 1. Intitulé de la filière | Intelligence Artificielle et Ingénierie Logiciels |
| 2. Année de la dernière accréditation | 2027/2028 |
| 3. Département d'attache | Informatique |
| 1. Nombre d'étudiants prévus par année | 150 à 200 |
| 2. Conditions d'accès | Diplômes requis : SM, SP + étude du dossier, ST + étude du dossier Niveaux requis : Bac+1 tronc commun MIP et Bac+2 Tronc commun MIP-Informatique. |
| 3. Objectifs de la formation | <ul style="list-style-type: none"> - Former des lauréats ayant les compétences nécessaires dans l'analyse la conception et le développement des applications de l'intelligence artificielle ; - Etre capable de résoudre un problème en intelligence artificielle ; - Etre capable de concevoir et de développer des applications intelligentes (Web, Embarquées, Mobiles); - Maitrise des Framework de base de création des applications intelligentes ; - Maitrise des méthodes de base de machine Learning et des réseaux de neurone |
| 4. Débouchés de la formation | <ul style="list-style-type: none"> - Développeur d'application web et mobile en relation avec IA - Analyse d'application l'IA - Concepteur de solution IA - Consulting en IA - Chef de projet IA |

Tableau d'architecture modulaire

| | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|--|--------------------|---------------------------------------|
| S6 | Internet of Things | Développement mobile | Développement Web avancé | Intelligence artificiel et Machine Learning 2 | Java et Java Edition Entreprise (JEE) | Langues étrangères | Droit, civisme et citoyenneté |
| S5 | Réseaux et Sécurité informatique | Traitement d'image et vision par ordinateur | Intelligence artificielle et Machine Learning 1 | Conception Orientée Objet | Mathématiques pour l'intelligence artificielle | Langues étrangères | Digital Skills |
| S4 | Structure de données | Programmation Web 2 Langage Javascript | Système d'exploitation 2 | Programmation Objet avec C++ | Algèbre relationnel et Langage SQL | Langues étrangères | Développement personnel |
| S3 | Programmation Web 1 (Initiation au protocole http, HTML5 et CSS3) | Programmation en langage C | Système d'exploitation 1 | Architecture des ordinateurs | Probabilités et Statistiques | Langues étrangères | Culture & Art Skills |
| S2 | Analyse 2 Développement Limité, Intégration (intégrale de Riemann, Primitives, Intégrales généralisées) Equations différentielles, et Courbes paramétrées planes | Algèbre 2 Espaces Vectoriels et Espaces affines, Applications linéaires, Matrices Déterminants, Diagonalisation et Trigonalisation | Electrostatique et magnétostatique | Optique géométrique | Informatique 2 Algorithmique 2 / Python | Langues étrangères | Culture digitale |
| S1 | Analyse 1 Nombres réels, Suites Numériques , Fonctions réelles d'une variable réelle, continuité et dérivabilité | Algèbre 1 Notions de logique, base de la théorie des ensembles , structures algébriques, Polynômes et Fractions rationnelles | Mécanique du point | Thermodynamique | Informatique 1 Algorithmique 1 / Python | Langues étrangères | Méthodologie de travail universitaire |